15. - 17. Oktober 2020

IMMERSION: SPIELEND MUSEUM ERLEBEN

Workshop zur Gestaltung immersiver und interaktiver Museumserlebnisse

Immersion, die: Eintauchen, sich in etwas vertiefen, Teil der Geschichte werden, sich interaktiv und spielerisch in einen Erkenntnisprozess begeben.

Wie und wo das Instrument der Immersion eingesetzt wird, damit Besuchende auf spielerische und unterhaltsame Weise neues entdecken, wird in diesem Workshop gezeigt, besprochen und anhand von Modellen praktisch erprobt.

Vorläufiges Programm – Änderungen vorbehalten

Freitag, 15.10.

- ab 13.30 Anreise der Teilnehmenden: Gästehaus Schünemanns Mühle
- 15.00 Seminarbeginn (Arbeitsräume im Schloss Wolfenbüttel)
Begrüßung, Einstieg und Kennenlernen
- 16.00 Einführung: Immersion - Grundlagen und Übungen
- 17.10 Anwendungsbeispiele aus der Praxis
- 18.00 Abendessen (Haus 3)
- 18.30 Abfahrt nach Braunschweig
- 19.30 Hidden in Braunschweig: Eine Escape Room Experience

Samstag, 16.10.

- 8.00 Frühstück (Haus 3)
- 9.00 Storytelling: Input und Übung
- 9.30 Einführung in die Werkstattarbeit
- 10.00 Phase 1: Ideen und Konzept entwickeln
Spielmechaniken: Input und Übung

- 12.30 Mittagspause (gebuchtes Restaurant)
- 15.00 Phase 2: Prototypen bauen
Spielertypen: Input und Übung
- 17.00 Phase 3: Testen
- 18.30 Abendessen (Haus 3)
- 19.30 Phase 4: Überarbeiten und anpassen
- 20.30 Erfahrungsaustausch und ausprobieren

Sonntag, 17.10.

- 8.00 Frühstück
- 9.00 Präsentationsvorbereitungen
- 9.30 Phase 5: Präsentieren
- 11.00 Übertragung in die eigene Berufspraxis
- 11.30 Tipps und Handreichungen mit auf den Weg
- 12.00 Fazit und Abschlussrunde
- 12.30 Ende des Seminars

Michèle Müller ist zusammen mit **Céline Neubig** Gründerin der Firma Enigma Immersive GmbH, bei dem sie den Fokus auf die Entwicklung von spielerischen und immersiven Museumserlebnissen legen: <https://enigma-games.ch/>.