

15. – 17. Dezember 2023

## **IMMERSION: SPIELEND MUSEUM ERLEBEN**

Workshop zur Gestaltung immersiver und interaktiver Museumserlebnisse

Eintauchen, sich in etwas vertiefen, Teil der Geschichte werden, sich interaktiv und spielerisch in einen Erkenntnisprozess begeben... das wünschen sich Szenograf\*innen, Kurator\*innen und Museumspädagog\*innen für die Besuchenden ihrer Ausstellung. Um dies zu erreichen setzen wir Methoden aus dem Game Design und Mechanismen aus Escape Rooms gezielt ein. Es wird erkundet, wie man glaubhafte Welten kreiert und Rätsel entwickelt, die sich in die Geschichte einfügen.

Vorläufiges Programm – Änderungen vorbehalten

### **Freitag, 15.12.**

- ab 13.30      Anreise der Teilnehmenden: Gästehaus Schünemanns Mühle
- 15.00        Seminarbeginn (Arbeitsräume im Schloss Wolfenbüttel)  
Begrüßung, Einstieg und Kennenlernen
- 16.00        Einführung: Immersion - Grundlagen und Übungen
- 17.10        Anwendungsbeispiele aus der Praxis
- 18.00        Abendessen (Haus 3)
- 19.30        Live: Escape-Room-Experience

### **Samstag, 16.12.**

- 8.00        Frühstück (Haus 3)
- 9.00        Storytelling: Input und Übung
- 9.30        Einführung in die Werkstattarbeit
- 10.00       Phase 1: Ideen und Konzept entwickeln  
Spielmechaniken: Input und Übung

- 12.30 Mittagspause (gebuchtes Restaurant)
- 15.00 Phase 2: Prototypen bauen  
Spielertypen: Input und Übung
- 17.00 Phase 3: Testen
- 18.30 Abendessen (Haus 3)
- 19.30 Phase 4: Überarbeiten und anpassen
- 20.30 Erfahrungsaustausch und ausprobieren

**Sonntag, 17.12.**

- 8.00 Frühstück
- 9.00 Präsentationsvorbereitungen
- 9.30 Phase 5: Präsentieren
- 11.00 Übertragung in die eigene Berufspraxis
- 11.30 Tipps und Handreichungen mit auf den Weg
- 12.00 Fazit und Abschlussrunde
- 12.30 Ende des Seminars

**Michèle Müller** ist zusammen mit **Céline Neubig** Gründerin der Firma Enigma Immersive GmbH, bei dem sie den Fokus auf die Entwicklung von spielerischen und immersiven Museumserlebnissen legen: <https://enigma-games.ch/>.